

# FEDERICO LEPORE

*Junior Full-Stack Developer*

Milano (disponibile al lavoro ibrido e da remoto) | +39 3394665372 | federico.lepore73@gmail.com

GitHub: [github.com/Dedes53](https://github.com/Dedes53) | LinkedIn: [linkedin.com/in/federico-lepore](https://linkedin.com/in/federico-lepore)

## PROFILO

**Junior Full-Stack Developer** con una forte passione per lo sviluppo di applicazioni web moderne.

Ho sviluppato progetti con **React**, **Redux Toolkit**, **Java**, **Spring Boot** e **PostgreSQL**, tra cui SkillSwap, una piattaforma di scambio competenze progettata e realizzata interamente da me.

Cerco un ambiente dinamico e collaborativo nel quale consolidare le mie competenze, confrontarmi con altri sviluppatori e contribuire alla realizzazione di software di qualità.

## COMPETENZE TECNICHE

Frontend: React, Redux Toolkit, JavaScript ES6+, HTML5, CSS3, Bootstrap, React Router, REST API

Backend: Java, Spring Boot, Spring MVC, Spring Data JPA, Bean Validation

Database: PostgreSQL

Strumenti: Git, GitHub, VS Code, IntelliJ IDEA, Maven, Postman

Altre: Unity, C#, Blender, Cloudinary, TypeScript (basi), Agile (basi)

## PROGETTO PRINCIPALE

**SkillSwap** – Piattaforma di Skill Exchange

Stack: React • Java • Spring Boot • PostgreSQL • REST API

Progetto personale di fine master sviluppato come unico sviluppatore per mettere in contatto persone che desiderano scambiarsi competenze in un contesto comunitario.

Progettazione e sviluppo dell'applicazione | Frontend React | Backend Spring Boot | API REST e PostgreSQL | Versionamento: GitHub

Repository: [github.com/Dedes53/capstone-frontend](https://github.com/Dedes53/capstone-frontend)

## ESPERIENZA

Junior Game Developer – Debuggo Studio (09/2024–10/2024)

- Sviluppo funzionalità in Unity/C# • Debugging • Testing • Collaborazione con il team

Autista Soccorritore – Croce Rossa Italiana (2020–2024)

- Team working • Gestione emergenze • Comunicazione • Organizzazione

## FORMAZIONE

- Master Full Stack Web Development – Epicode Institute of Technology (11/2025 - 05/2026)

Master intensivo della durata di sei mesi da 900+ ore. Ho avuto modo di lavorare a molti progetti pratici, sia individualmente che in gruppo, e di imparare alcune delle principali tecnologie utilizzate per lo sviluppo web moderno.

- Narrative design, produzione di videogame e progetti Real Time – ITS Nuove Tecnologie per il Made in Italy (EQF5, 09/2023 - 07/2025)
- Liceo Scientifico G. Marconi

## LINGUE

Italiano: Madrelingua | Inglese: B2